



INFOS PRATIQUES

Musée international du Carnaval et du Masque

Rue Saint-Moustier, 10
7130 Binche

Renseignements

Tél : +32(0)64/33.57.41
www.museedumasque.be

Beffroi de Binche

Grand Place
7130 Binche

Renseignements

Tél : +32(0)64/31.15.80
tourisme@binche.be

Collégiale Saint-Ursmer

Rue des promenades
7130 Binche

Renseignements

Tél : +32(0)64/31.15.80
tourisme@binche.be

Brasserie la Binchoise

Fbg Saint Paul, 38
7130 Binche

Renseignements

Tél : +32 (0)64 33 61 86
www.labinchoise.be

Vignoble des Agaises

Chemin d'Harmingnies,1
7120 Haulchin

Renseignements

Tél : +32(0)64/31.15.80
tourisme@binche.be

POINTS DE LOCATION VÉLOS & CONTACTS

Office du Tourisme de Binche

Grand Place, 5
7130 Binche

Renseignements

Tél : +32(0)64/31.15.80
tourisme@binche.be

E.R. : Centrissime, Tourisme au Pays du Centre - Edition 2021 Photos : @Utopix/L. Artamonow © 

PARTENAIRES



Grâce au financement de la Province de Hainaut.

Vhello

LE RÉSEAU
POINTS-NOEUDS
EN COEUR
DU HAINAUT

DE BINCHE A ESTINNES

ENTRE BIERES ET

CHAMPAGNES



CONFIRMÉS

NIVEAU 3 | DISTANCE 22KM

#VHELLO

 VHELLO

 @VHELLO

VHELLO.BE



POINT DE DÉPART

Musée international du Carnaval et du Masque
(Rue Saint Moustier 10, 7130 Binche)

DESCRIPTION DE LA BALADE

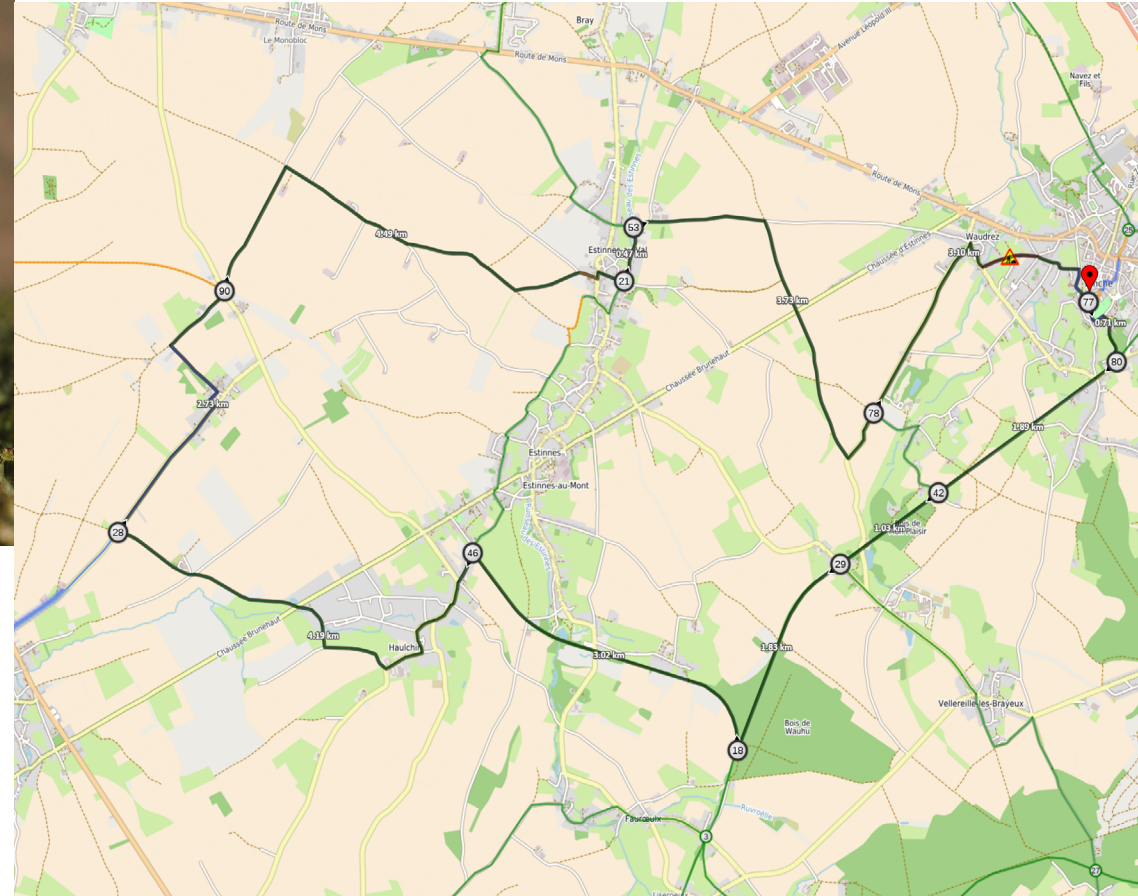
Enfourchez votre vélo et partez le long des **campagnes Binchoises et Estinnoises**.

Vous commencerez votre balade dans la cité du Carnaval, Binche. Vous pourrez admirer son **musée du Carnaval et du Masque**, ses anciens remparts, **la Collégiale de Saint-Ursmer** ainsi que faire une éventuellement halte à **la Brasserie la Binchoise**.

Vous partirez ensuite en direction d'**Estinnes** et longerez **le parc à éoliennes**. Il vous amènera à côté du **vignoble des Agaises**, le plus grand producteur de vin de Belgique. C'est sur ces terres que poussent les raisins avec lesquels sont produits les cuvées de Ruffus.

Sur le chemin du retour, vous pourrez observer **l'église Saint-Martin** d'Estinnes au Val ainsi que **la Chapelle Saint-François de Paule**.

Terminez votre balade en retournant dans le centre de **Binche**.



POINTS-NOEUDS

